



ERZSÉBET
IFJÚSÁGI ALAP

Játékszabályzat

Az Erzsébet Ifjúsági Alap Nonprofit Kft. (székhely: 1134 Budapest, Váci út 35.; a továbbiakban: ERIFA) FITMESS elnevezésű egészségtudatos szemléletformáló országos kampányt hirdet (a továbbiakban: játék), melynek keretében aktívabb és egészségesebb életvitelre ösztönző játékban vehetnek részt a 13. életévüket betöltött, de középiskolai tanulmányaikat még be nem fejezett diákok.

1. A játék(pontgyűjtés) időtartama: 2021.11.01-2021.12.19. 23:59

Regisztráció kezdete: 2021.10.19 (A játék kezdetével a regisztráció lehetőségét nem zárjuk le)

2. A játékban történő részvétel önkéntes és kizárólag az a természetes személy (a továbbiakban: résztvevő) vehet részt benne, aki jelen játékszabályzat 6. pontjában foglalt részvételi feltételeket maradéktalanul teljesítette. Az ERIFA fenntartja a jogot, hogy a játékszabályzatban foglaltak megsértése esetén a résztvevőt a játékból kizárja.

3. A játékba történő regisztráció: A játékban való részvétel feltétele, hogy a jelentkező osztály nevében egy, az iskolában tanító pedagógus (a továbbiakban: mentor) regisztráljon a **fitness.futournet.hu** felületen. A mentor az osztály képviselőjeként kapcsolatot tart az ERIFA-val, kezeli az osztály Instagram felületét, és biztosítja a részvételi feltételek pontban megjelölt dokumentumok rendelkezésre állását, valamint megküldését az ERIFA részére. A mentor felelősséget vállal, hogy a feltöltött tartalmak jó erkölcsbe nem ütköznek, nem sértik harmadik személy személyiségi jogait.

4. A játék menete:

1. Az Instagram felületén a mentornak a játékba nevező osztály számára **létre kell hoznia** egy fantázianévvel ellátott **publikus fiókot**, melyet az osztály 13. életévét betöltött- és adatvédelmi hozzájárulással rendelkező - diákjai (résztvevők) tudnak használni. A 16. életévet be nem töltött gyermekek esetén az adatvédelmi hozzájárulást kizárólag a gyermek törvényes képviselője jogosult megadni.

A regisztrációt követően az iskola nevét és az osztályt fel kell tüntetni a Instagram fiók profiljában. A játékban való részvételhez az osztályok nevében a mentor személy **regisztrál** a **fitness.futournet.hu** felületen, aki innentől kezdve a játék ideje alatt a kapcsolattartójuk is lesz.

SZÉCHENYI 2020





ERZSÉBET
IFJÚSÁGI ALAP

2. A regisztrációt követően a létrehozott Instagram fiókba képet/videót/selfiet/screenshot-ot vagy boomerangot tölthetnek fel (a **#fitnessjatek** hashtag és a **@futour** tag használatával).
3. A feltöltött képek után az 5. pontban meghatározott pontok járnak, amennyiben azok megfelelnek a játékszabályban leírtaknak.
4. A három, legtöbb pontot elérő osztály és azok mentor tanárai díjazásban részesülnek.

5. Eredményhirdetés és pontozás:

Az eredményhirdetés tervezett időpontja 2022. január. A konkrét időpontról és helyszínről az ERIFA közvetlenül értesíti a kapcsolattartó mentort.

A játék során olyan bejegyzésekért tudunk pontot adni, amelyek megfelelnek az alábbiaknak:

- A poszt magában foglal egy sporttevékenységet megörökítő tartalmat (például: képet/videót készítesz miközben focizol, kosarazol, futsal vagy edzel stb.) **vagy** a **fitness.futournet.hu-n** található receptek alapján elkészített ételről fényképet. – **1-1 pont**
- Tartalmazza a **#fitnessjatek** hashtaget és a **@futour** taget.
- A poszt tartalmaz egy rövid leírást az alábbiakról: Mit sportoltál? Hol? Milyen ételt készítettél el?

Plusz pontot adunk, ha a bejegyzésben szerepel az adott témához kapcsolódóan:

- szelfi **+2 pont**
- boomerang **+2 pont**
- csoportkép/videó (5 fő és afelett) **+5 pont**
- sportolás során aktivitást mérő app screenshot-ja **+2 pont**

Egy bejegyzésben belül a különböző típusú tartalmakból maximum egyet-egyet pontozunk, így maximálisan **10** (recept elkészítése) és **12** (testmozgás) pont szereshető bejegyzésenként.

Példa: A bejegyzésem (1 pont) tartalmaz egy sportolásról készült fényképet, két szelfit (+2 pont) és három boomerangot (+2 pont), akkor összesen 5 pontot szereztem.

A több képért/tartalomért nem jár több plusz pont.

Példa: Feltöltök egy boomerang szelfit, miközben 6-an közösen focizunk, hány pontot kapok?

A feltöltött tartalom egyszerre **szelfi, boomerang és csoportkép/videó is**, ezért a bejegyzésért járó pont után mindegyikért megkapod a plusz pontokat, tehát **10 pontot** kapsz egy ilyen bejegyzésért.





ERZSÉBET
IFJÚSÁGI ALAP

További kritériumok:

- Csak **tanórán kívüli sportaktivitásért** tudunk pontot adni.
- Aktivitást mérő applikációval készült screenshot min. 150kcl-t elégetett kalóriát vagy 5000 lépést mutat
- Egészséges ételről készült felvétel a fitness.futournet.hu-n található receptek egyike alapján készült
- **Csak saját készítésű és kizárólag az adatvédelmi hozzájárulással rendelkező** résztvevőt ábrázoló fényképnek/boomerang-nak feltöltését fogadjuk el
- Egy sporttevékenységről és a fitness.futournet.hu-n található receptek alapján elkészített ételről csak egyszer áll módunkban bejegyzést elfogadni, tehát a duplikációt és a tartalom többszöri felhasználását nem fogadjuk el.
- A **pontok megítélése**, a szabályzat figyelembevételével, a **szervező illetékessége**, reklamációt ezügyben nem áll módunkban elfogadni.

6. Részvételi felvételek:

- Mentor tanár regisztrációja a fitness.futournet.hu oldalon
- A játékban részt vevő tanulók betöltötték a 13. életévüket
- Aktív tanulói jogviszony
- Középszintű tanulmányait még nem fejezte be
- 16 év alatt szülői hozzájáruló nyilatkozat
- 16 év feletti tanuló hozzájáruló nyilatkozata
- A posztok tartalma és azok leírása, szövegezése nem ütközhetnek jó erkölcsbe és a fényképen/videón szereplő személyeknek a test felületük nagy részét fedő ruhában kell szerepelniük. A fényképeken kizárólag a játékban résztvevők szerepelhetnek.
- A játékszabályban foglaltak be nem tartása a játékból való kizárást vonja maga után

A játékban való részvétellel a résztvevő szavatolja, hogy megismerte és elfogadja a jelen játékszabályzatban foglaltakat.

7. Adatvédelem:

A játék feltételeként meghatározott regisztrációhoz kapcsolódó adatvédelmi tájékoztató a <https://www.unp.hu/adatvedelem> oldalon érhető el.

A játék során megadott személyes adatokat az ERIFA, mint adatkezelő kizárólagosan a <https://www.unp.hu/adatvedelem> oldalon található egységes adatvédelmi tájékoztató alapján kezeli.





ERZSÉBET
IFJÚSÁGI ALAP

8. Nyeremények:

I. helyezett:

- 3 napos élménytábor az ERIFA szervezésében,
- 50 ezer forint értékű SPAR ajándékutalvány,
- az osztály diákjai és mentora számára Abonett ajándékcsomag
- az osztály diákjai és mentora számára Scitec ajándékcsomag

II. helyezett:

- 3 napos élménytábor az ERIFA szervezésében,
- 30 ezer forint értékű SPAR ajándékutalvány
- az osztály diákjai és mentora számára Abonett ajándékcsomag
- az osztály diákjai és mentora számára Scitec ajándékcsomag

III. helyezett:

- 3 napos élménytábor az ERIFA szervezésében,
- 20 ezer forint értékű SPAR ajándékutalvány
- az osztály diákjai és mentora számára Abonett ajándékcsomag
- az osztály diákjai és mentora számára Scitec ajándékcsomag

Az első 22 regisztráló mentor tanárt Abonett ajándékcsomaggal díjazzuk, amennyiben az általa beregisztrált osztály pontot szerez.

9. Az ERIFA fenntartja magának a jogot ezen hivatalos játékszabályzat megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. Bármilyen, módosításról szóló értesítést honlapunkon keresztül közlünk a játék résztvevőivel.

A felmerülő kérdésekkel kapcsolatban érdeklődni lehet: fitness@erifa.hu email címen.

Budapest, 2021.

